

TOKYO INDIE GAMES SUMMIT トキョーインディーゲームズサミット 2024

Was ist der TOKYO INDIE GAMES SUMMIT?

Der TOKYO INDIE GAMES SUMMIT ist ein neues Indie-Game-Event, das 2023 in Kichijoji, Musashino City, ins Leben gerufen wurde, mit dem Ziel, „ein Ort zu werden, an dem verschiedene Talente von Indie-Game-Entwicklern zusammenkommen und sich inspirieren lassen können, ihre Ziele zu verfolgen.“

Wir haben beschlossen, die Veranstaltung zum zweiten Mal abzuhalten, um den Enthusiasmus des letzten Jahres aufrechtzuerhalten und die Möglichkeit eines breiteren Austauschs zu schaffen. Wir freuen uns darauf, Sie auch nächstes Jahr in Kichijoji, einem Ort der Begegnung verschiedener Kulturen, begrüßen zu dürfen!

Twitter



@TOKYO_IGS

Veranstaltungsort

Kichijoji / Tokio / Japan

Detaillierte Informationen werden zu einem späteren Zeitpunkt auf der Website veröffentlicht.

Geschäftstag

3 / 2 SAM
Und
SON 3 / 3
Allgemeiner Publikumstag

2023 >>>>>
>>>> 2024

Aufruf zur Teilnahme

Der TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024 lädt alle Indie-Spielentwickler zur Teilnahme ein.

Im Falle einer zu großen Anzahl von Bewerbern wird ein Losverfahren durchgeführt.

Wir werden Sie informieren, wenn der Bewerbungszeitraum näher rückt.

Bitte nutzen Sie die Gelegenheit und melden Sie sich über das untenstehende Formular an.



Anmeldeformular

<https://forms.gle/dzVVxD158erQGxLE9>

Damit werden Sie in die Mailingliste aufgenommen. Sie bestätigen nicht Ihre Teilnahme an der Ausstellung.



TOKYO INDIE GAMES SUMMIT 2024

Offizielle HP <https://indiegamessummit.tokyo/>